

BEWEEG TWISTER

Stap 1.

Leg een voorwerp (zoals een stokje/flesje) op het twisterspel.

Stap 2.

Geef er een slinger aan zodat het voorwerp ronddraait.

Stap 3.

Op welk vakje komt het voorwerp terecht?

Stap 4.

Voer deze opdracht uit.

Stap 5.

De volgende speler is aan de beurt.

Wie heeft als eerste alle opdrachten uitgevoerd?

